

UDIGITALEDU

INSTITUT DE RECERCA EN VISIÓ PER COMPUTADOR I ROBÒTICA
INSTITUT DE RECERCA EDUCATIVA

STAFF

5

ONGOING
PROJECTS

4

AVERAGE ANUAL
INCOME

100K €

UDIGITALEDU

UdiGitalEdu és un **grup de recerca** emergent de la Universitat de Girona. El nostre equip desenvolupa projectes ens els **àmbits de l'Educació i la Tecnologia** amb un enfoc marcadament multidisciplinar. Dissenyem **activitats i tallers** que barregen la **Tecnologia, la Ciència i l'Art** amb l'objectiu de fomentar la creativitat, el pensament crític i el treball en equip. Volem que els infants i els joves deixin de ser només usuaris i consumidors de les tecnologies, i que es converteixin en creadors i productors, aprenent a fer-les servir per a expressar-se de forma creativa.

La nostra manera d'entendre l'aprenentatge està fortament influenciada per noms com Dewey, Piaget, Vygotsky, Freire, Papert i Resnick, i per referents més propers, com la M^a Antònia Canals. El nostre model està inspirat en teories de l'aprenentatge com el Constructivisme Social, els Construccionisme o el Connectivisme, i també per enfocaments educatius i moviments moderns com el Connected Learning o la Maker Culture.

A UdiGitalEdu intentem que les nostres experiències d'aprenentatge segueixin l'espiral del pensament creatiu: **imagina, crea, juga, comparteix, reflexiona, imagina...**

RECERCA I COOPERACIÓ

PROJECTE TIC TAC

El projecte es fonamenta en la idea que la creativitat ben utilitzada pot convertir-se en una eina fonamental per reduir la pobresa i en un motor important pel desenvolupament humà sostenible, i en la creença que les TIC aplicades de forma innovadora en l'educació poden ser de gran ajuda per desenvolupar el pensament creatiu.

Inventors4Change

El projecte Inventors4Change és un projecte de cooperació internacional que té per objectiu promoure les connexions entre nens i nenes de diferents països a través d'eines digitals i afavorir que treballin col·laborativament, en anglès, tot creant projectes i inventant solucions a problemes socials, tant a nivell local com internacional.

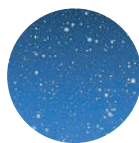
PROJECTE CARMEN AUGUET

El projecte pretén mostrar que la ciència i la tecnologia són necessàries per a la construcció d'aprenentatges, coneixements i actituds; afavoreixen la integració de l'alumnat en una societat tecnificada i canviant; que poden promoure vocacions científiques per continuar formant-se en etapes superiors i ampliar expectatives per evitar l'exclusió social. Actualment s'està duent a terme un procés d'innovació metodològica integrant el coneixement científic i les tecnologies en el currículum per aconseguir actuar com a "magnet school".

PROJECTE EARLY MASTERY

El projecte Early Mastery és un projecte europeu (Erasmus +) de dos anys, coordinat per UdiGitalEdu, on participen universitats i escoles de 5 països (Espanya, França, Itàlia, Regne Unit i Romania). Els objectius d'aquest projecte són explorar noves maneres d'involucrar els nens i els joves en la programació d'ordinadors, desenvolupar formes lúdiques (playful coding) d'aproximar-se a la programació de manera fàcil i senzilla, i oferir una guia per mestres que ajudi a integrar la programació de forma transversal dins de diferents assignatures i contextos.

ACTIVITATS I TALLERS



TALLERS D'ASTRONOMIA



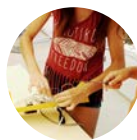
TALLERS DE LLEGENDES EN REALITAT AUGMENTADA



TALLERS DE REALITAT AUGMENTADA EN 3D



TALLERS A MIDA DE PROGRAMACIÓ, ROBÒTICA I CREATIVITAT AMB EINES DIGITALS



TALLERS DE ROBÒTICA SUBMARINA

Més informació:

Edifici Narcís Monturiol
Parc Científic i Tecnològic de la UdG
C/ Emili Grahit 91 - 17003 Girona
Tel: 972 418 905
udigitaledu@gmail.com
<http://udigital.udg.edu>



twitter: <https://twitter.com/udigitaledu>
facebook: <https://www.facebook.com/UdiGital.edu>

OUR PARTNERS



UNIVERSITY OF CRAIOVA

